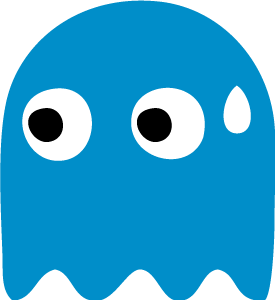
**1. Gamificar en el aula es…**

aprender nuevos contenidos jugando



 aplicar nuevas metodologías en el aula

aplicar elementos del juego en el proceso de enseñanza-aprendizaje

nunca he escuchado nada de gamificación

**2. La gamificación como enfoque didáctico…**

se ha empezado a emplear de forma consciente hace relativamente poco tiempo

es algo que se ha aplicado siempre de manera inconsciente en las aulas

las dos opciones anteriores son correctas

aún no se puede implantar en las aulas por falta de una base científica sólida

**3. Cuando se habla de gamificación…**

hablamos exclusivamente del uso de aplicaciones informáticas en el aula

nos referimos únicamente al empleo de videojuegos y realidades virtuales

hacemos referencia al uso de los elementos del juego virtual y del juego tradicional

hablamos del uso de juegos de manera sistemática

**4. La gamificación…**

involucra exclusivamente a los docentes por tratarse de un enfoque demasiado lúdico y poco académico

involucra exclusivamente a los alumnos y debe afectarles sólo en su tiempo de ocio

no debe aplicarse si no hay compromiso por parte de todo el profesorado de poner en práctica este enfoque en todas las materias

debe involucrar a profesores y alumnos por partes iguales y, a ser posible, a la mayor parte del claustro



**5. Cuando se gamifica una experiencia educativa…**

debe hacerse un balance del éxito de la experiencia gamificada

debe evaluarse al alumno por competencias

deben evaluarse los objetivos didácticos conseguidos por el alumno

las tres opciones anteriores son correctas

**6. ¿Qué situación sería un ejemplo de experiencia gamificada?**

unas escaleras que producen música a cada escalón subido y una melodía de piano por cada tramo de escalera subido

una aplicación de móvil que te hace partícipe de una apocalipsis zombi en la cual debes correr cuantos más kilómetros mejor para matar zombis, ganar vidas y escapar de las garras sangrientas del enemigo

un panel de rutinas y tareas de casa que asigna puntos canjeables por regalos por cada labor realizada en un tiempo estipulado

las tres opciones anteriores son correctas